

数字图像处理与Matlab

- Matlab的工作环境
- 创建M文件
- Matlab编程
- 常用流程控制语句
- 图像存储与显示
- 数字图像处理中常用的Matlab函数

一 Matlab的工作环境

- Matlab的工作环境简单，明了，易于操作。
- 目前所使用的Matlab软件一般是6.x版本，其工作环境包括五个部分：
命令窗口 (Command Window)、
启动平台 (Launch Pad)、
工作空间 (Workspace)、
命令历史记录 (Command History)、
当前路径窗口 (Current Directory)。

如图1所示：

Workspace

Stack: Base

Name	Size	Bytes	Class
x	2x3	48	double array
y	2x3	48	double array

Launch Pad Workspace

Current Directory

C:\MATLAB6p1\work

All files	File Type	Last Modified

Command History Current Directory

Command Window

To get started, select "MATLAB Help" from the Help menu.

```
>> x=[2 3 5;4 2 1]
x =
     2     3     5
     4     2     1

>> x=[2 3 5;4 2 1];
>> y=[1 3 5;2 2 1];
>> y
y =
     1     3     5
     2     2     1

>>
```

1、命令窗口

命令窗口是Matlab的主窗口，用户可以直接在此窗口输入命令，系统将自动显示信息。如在命令窗口中输入指令：

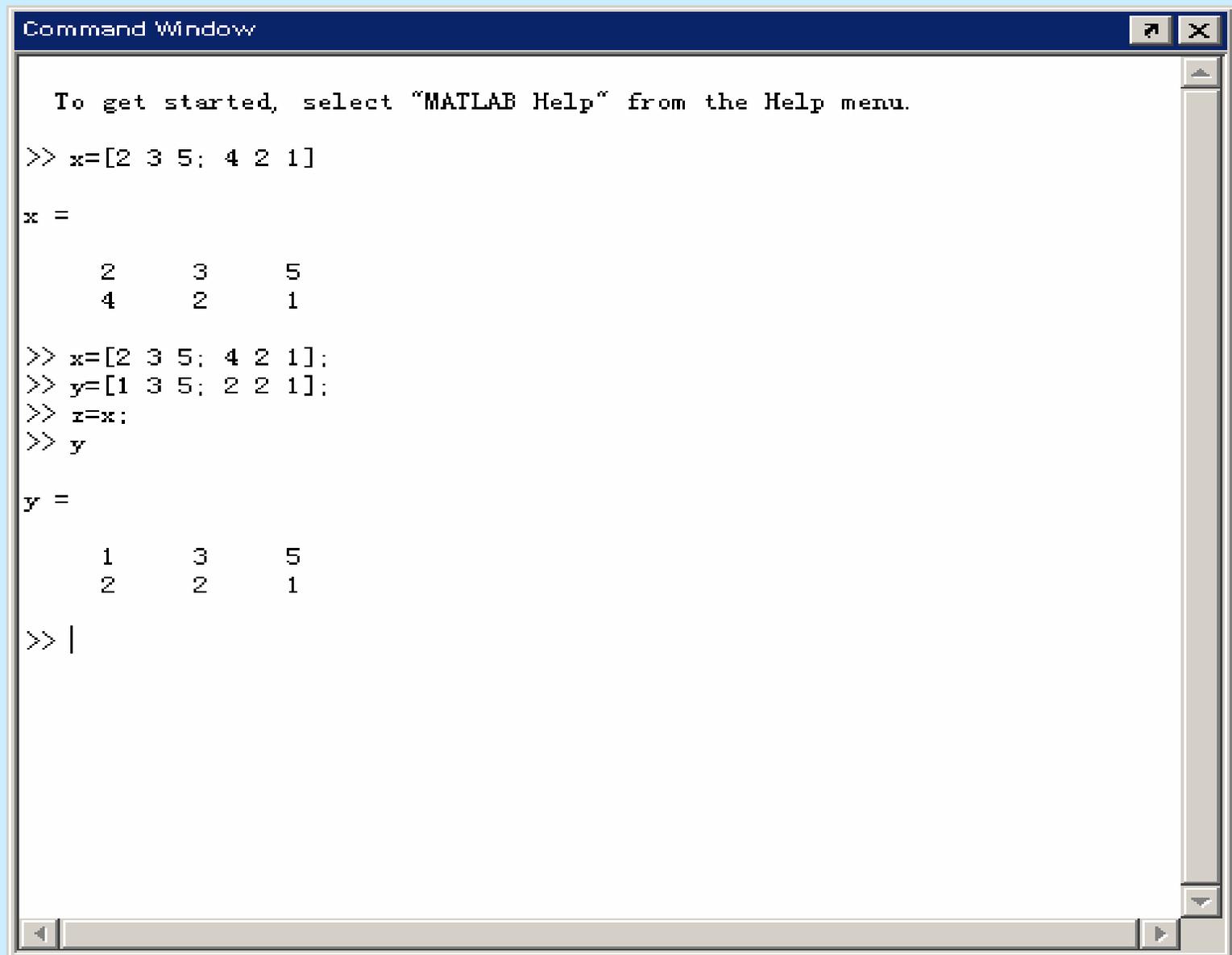
```
x=[ 2 3 5;4 2 1]
```

数据放在方括号内，行与行之间用“;”（分号）间隔，数值之间用空格或逗号间隔。如果命令后不加“;”，则系统自动解释该命令为一个2x3矩阵，并显示结果如下：

```
x= 2 3 5  
    4 2 1
```

若程序有**多行语句**，且不需要每行都显示结果，可在不需要显示结果的语句后加上“;”。如图2所示：

Matlab的命令窗口非常适用于编写短小的程序，对编写大型、复杂的程序应采用M文件编程方法。

A screenshot of the MATLAB Command Window. The window title is "Command Window". It contains the following text:

To get started, select "MATLAB Help" from the Help menu.

```
>> x=[2 3 5; 4 2 1]
```

x =

2	3	5
4	2	1

```
>> x=[2 3 5; 4 2 1];  
>> y=[1 3 5; 2 2 1];  
>> z=x;  
>> y
```

y =

1	3	5
2	2	1

```
>> |
```

图2 命令窗口

2、启动平台

- 当用户需要启动某个工具箱的应用程序时，可以在启动平台（Launch Pad）中实现。

比如，现在要打开Database Toolbox的帮助（Help）应用程序，找到后双击就会出现Help窗口。如图3所示：

• 3、工作空间

Matlab工作空间作为一个独立的窗口，其操作相当方便。它包含着用户已建立的变量，而且变量在工作空间中是以矩阵的形式存储的。例如：在命令窗口中输入的命令有两个变量x、y，在工作空间中就包含这两个变量，双击其中一个变量x，就会出现一个窗口，用来显示变量x的值。如图4所示：

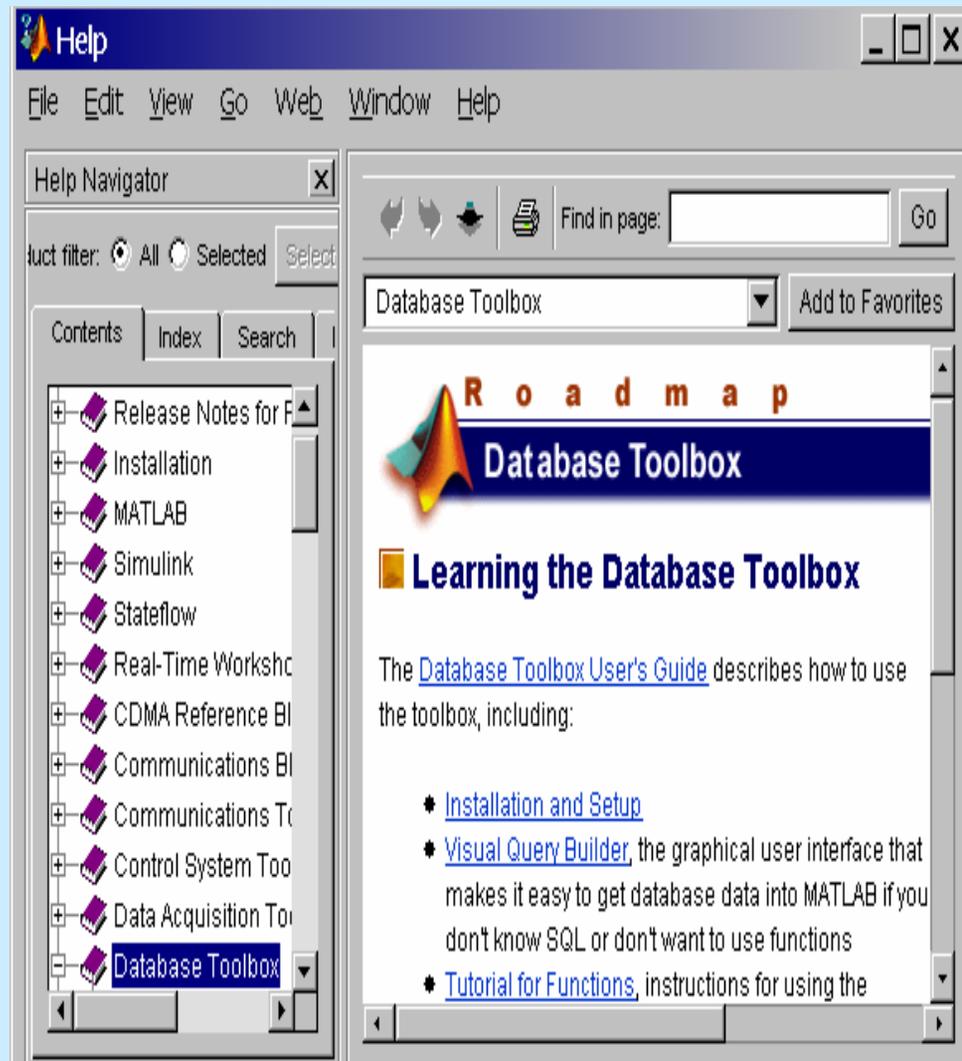
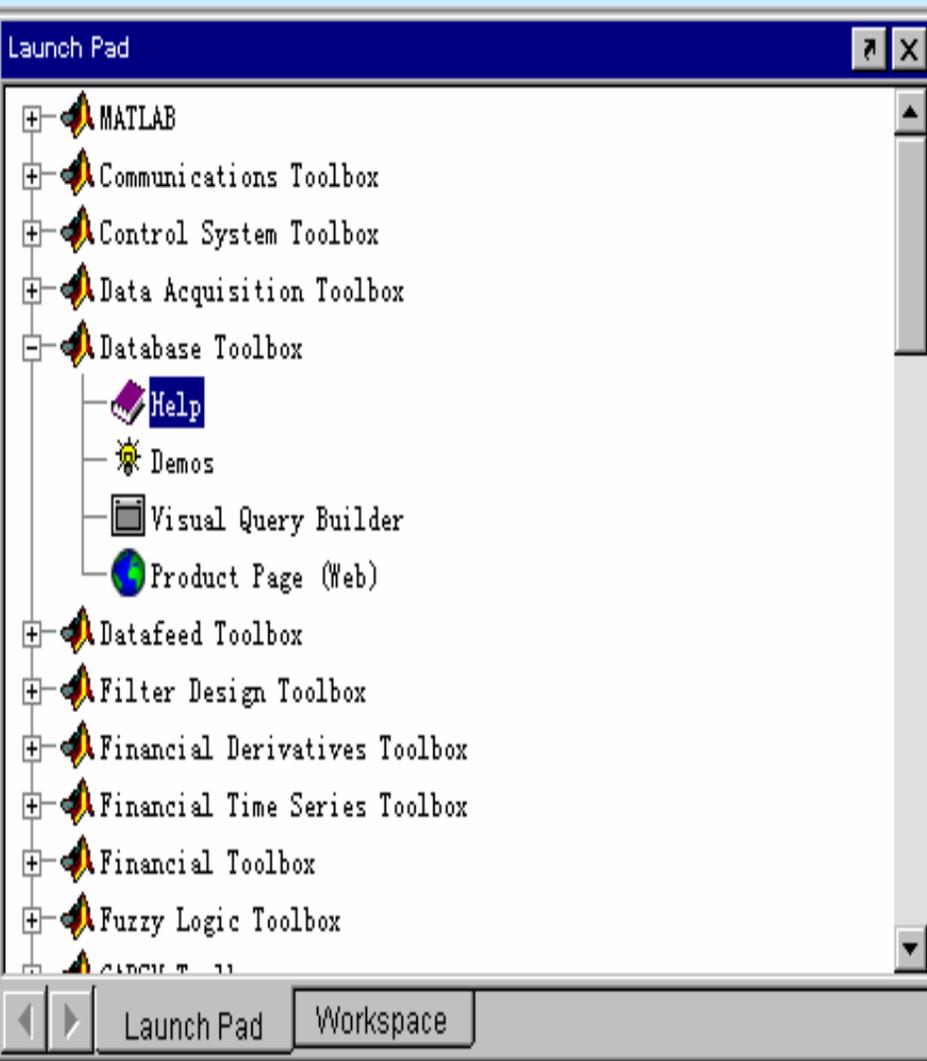


图3 启动平台示例

Workspace

Stack: Base

Name	Size	Bytes	Class
x	2x3	48	double array
y	2x3	48	double array

Launch Pad Workspace

Array Editor: x

File Edit View Web Window Help

Numeric format: shortG Size: 2 by 3

	1	2	3
1	2	3	5
2	4	2	1

Command Window

To get started, select "MATLAB"

```
>> x=[2 3 5;4 2 1]
x =
     2     3     5
     4     2     1
>> x=[2 3 5;4 2 1];
>> y=[1 3 5;2 2 1];
>> y
y =
     1     3     5
     2     2     1
>>
```

图4 工作空间示例

4、命令历史记录

- 命令历史记录窗口（Command History）主要显示在命令窗口中已执行过的命令。如图5所示：

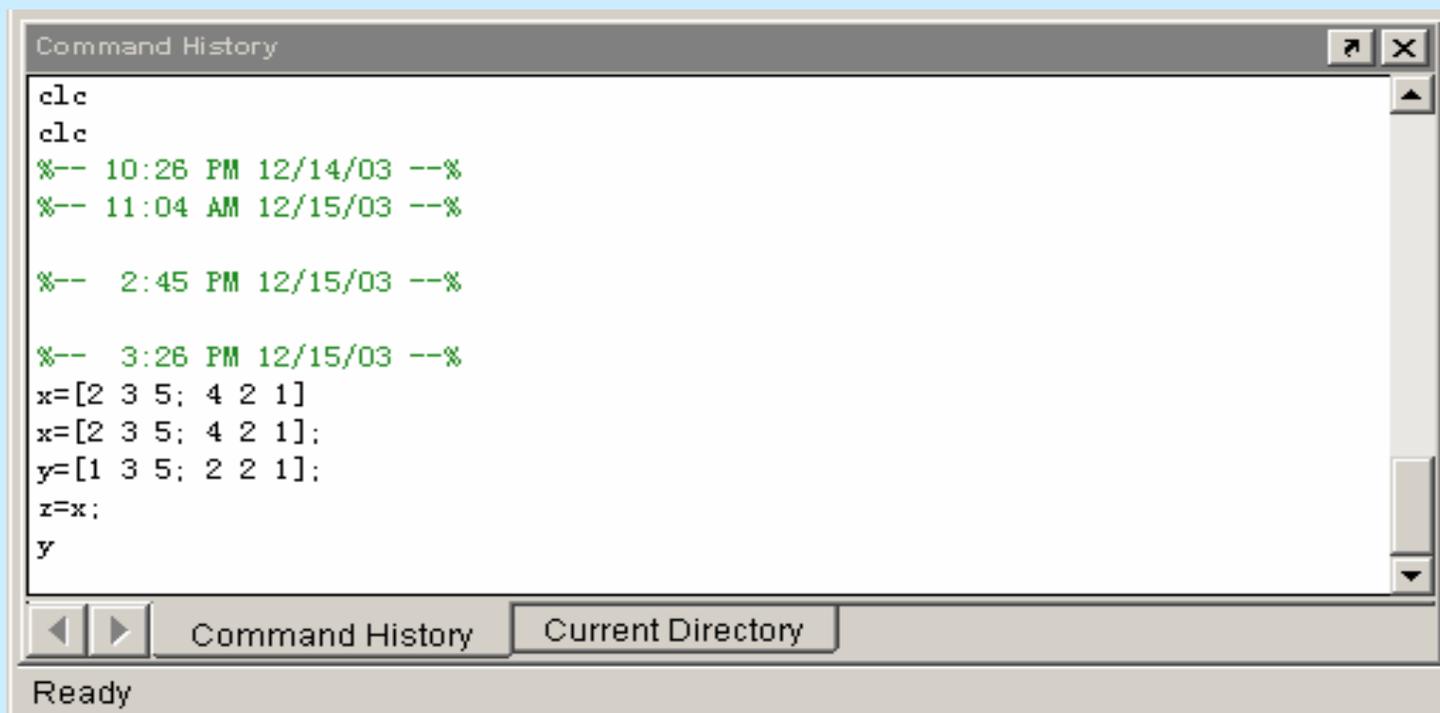


图5 命令历史记录窗口

5、当前路径窗口

- 当前路径窗口主要显示当前工作在什么路径下进行，包括M文件的打开路径；双击某M文件名，即可打开该文件进行编辑。如图6所示：

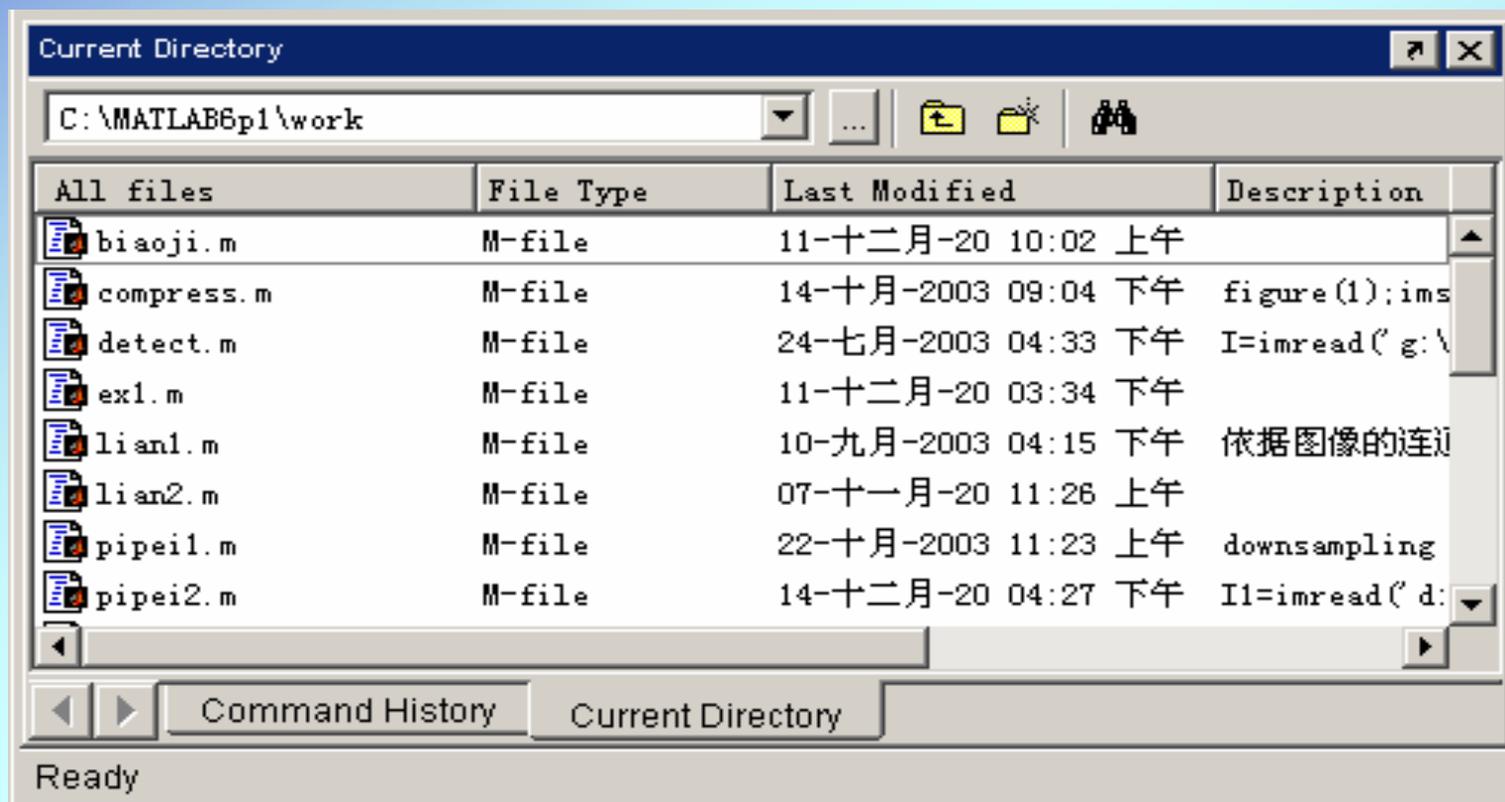


图6 当前路径窗口

二 创建M文件

- 在操作界面的菜单项中，选中File菜单项，出现下拉条，有一项New -M -File，选中点击，即可出现新的M文件窗口。可以通过保存等对M文件操作，并将它放在某一路径下。文件名为*.m，然后就可以在M文件窗口中编程了。如图7示例：

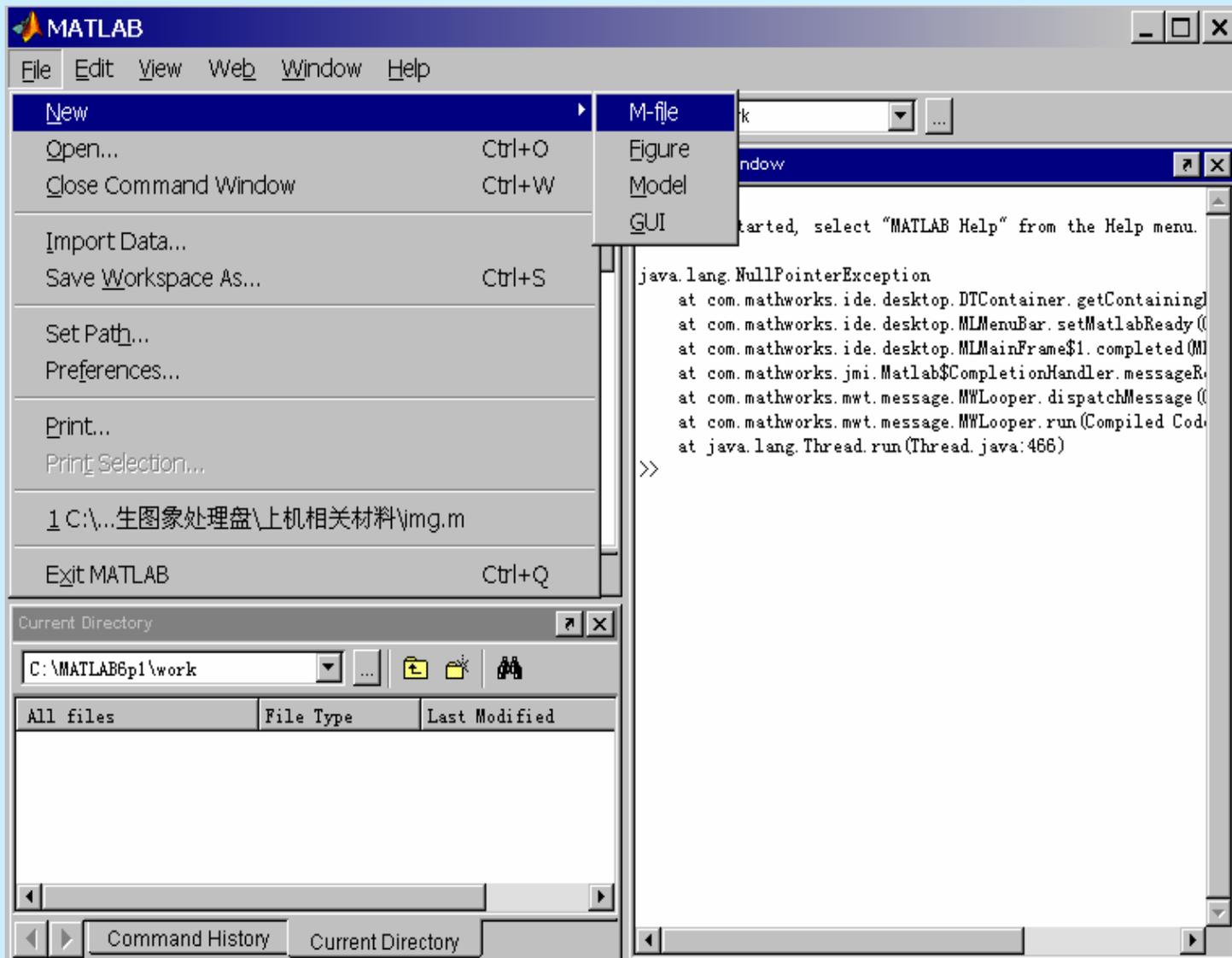
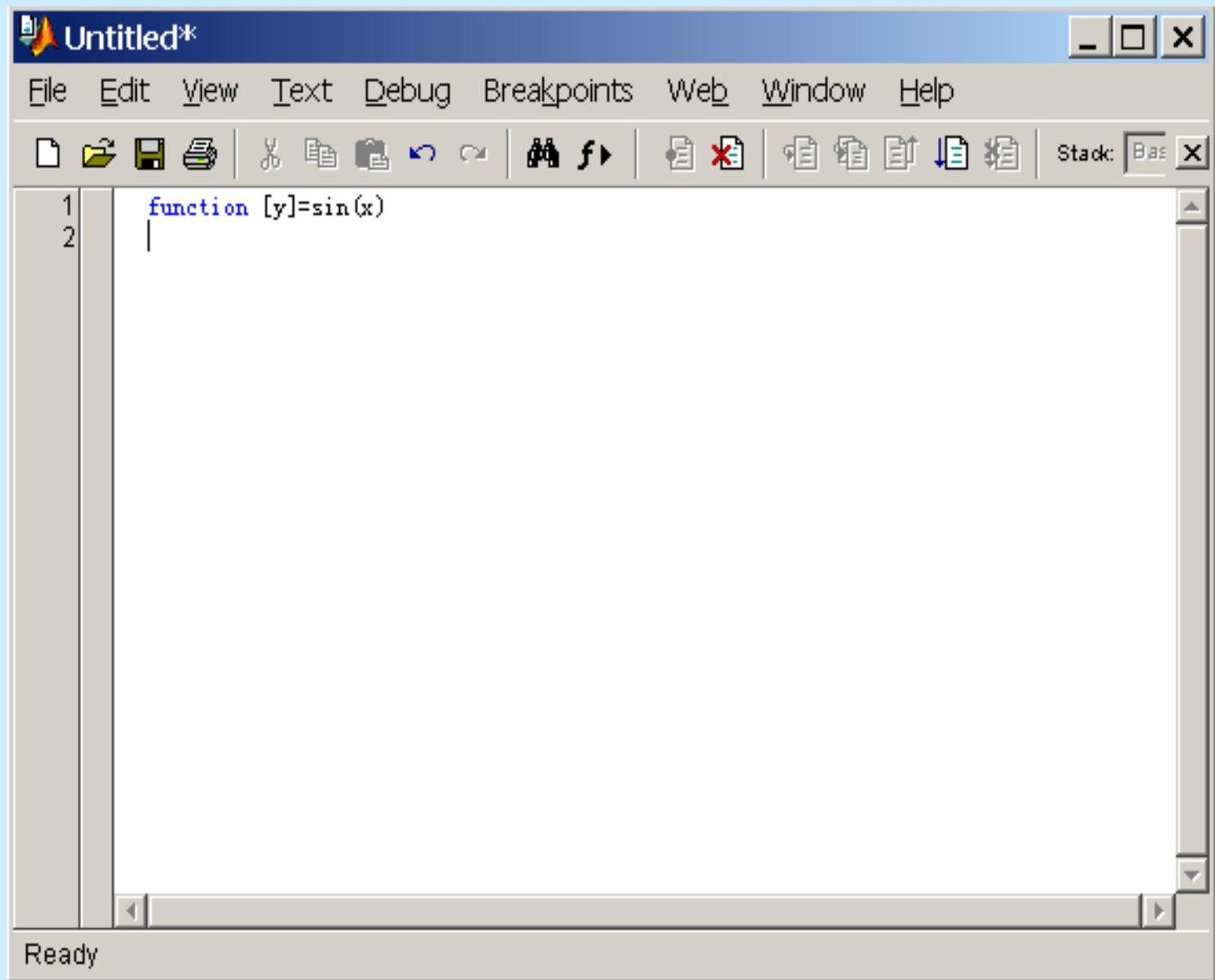


图7 M文件创建示例



M文件窗口

三 Matlab编程

- Matlab编程主要是编辑M文件，Matlab的M文件有两类：

脚本文件和函数文件。

1、脚本文件

- 我们将原本在Matlab环境下直接输入的语句，放在一个以.m为后缀的文件中，这一文件就称为脚本文件。有了脚本文件，就可在Matlab中输入脚本文件名（不含后缀），这时Matlab会打开这一脚本文件，并依次执行脚本文件中的每一条语句。这和Matlab中直接输入语句的结果完全一致。

2、函数文件

另一类M文件是函数文件，它的第一行必须是函数定义行。函数文件有五部分组成：

- 函数定义行
- H1行
- 函数帮助文件
- 函数体
- 注释

- 例：函数文件 mean.m

- function y=mean (x) 函数定义行；

- % MEAN Average or mean value。 H1行

% for vectors, MEAN(X) is the mean value of x.

%

%

函数帮助文本（带%的语句）

-

- [m,n]=size(x);

if m==1

m=n

函数体

end

y=sum(x)/m;

我们以这个mean函数为例来说明函数的各个部分。

- (1) 函数定义行

- `function y = mean (x)`

关键字 输出变量 函数名 输入变量

- 当不含输出变量时，则直接略去输出部分或用空括号表示，例如：

`function Printresults(x);`

`function [] = rintfresults(x);`

- 当函数具有多个输出变量时，则以方括号括起；当函数具有多个输入变量时，则直接用圆括号括起。如：

`function [x,y,z] = sphere(theta,phi,pho);`

- 所有在函数中使用和生成的变量都为局部变量（除非用globe语句定义），这些变量值只能通过输入和输出变量进行传递。因此调用函数时应通过输入变量将参数传给函数。

- (2) H1行

在脚本和函数文件中，以%开头的行称为注释行，%后语句不被matlab执行。

在函数文件中，第二行一般为注释行，该行称为H1行，实际上它是帮助文件的第一行。

- (3) 函数帮助文本

以%开头，比较详细的说明函数，从H1行开始，到非%开始行结束。

- (4) 函数体

完成一定功能的函数实体，它采用任何matlab可使用的命令，包括matlab提供的函数和用户自己设计的函数。

- (5) 注释

以%开头的行，它可出现函数的任何位置，也可以加在语句行之后，以便对本行进行注释。

- 在函数文件中，除了函数定义和函数体外，其它部分都是可以省略的，不是必须有的。但作为一个函数，为了提高其可用性，应加上H1行和函数帮助文本；为了提高函数的可读性，应加上适当的注释。

四 常用的循环控制语句

- 条件语句
- 指定次重复循环语句
- 不定次重复循环语句
- 情况切换语句

- **条件语句**

由 if, else if, end 语句构成：

if 条件

 执行语句

end

if 条件1

 执行语句1

elseif 条件2

 执行语句2

else

 执行语句3

end

- **指定次重复循环语句**

for语句可完成指定次重复的循环，这是广泛应用的语句。**for**语句还可以嵌套使用，从而构成多重循环。格式如下：

```
for 变量 = 初始值 : 步长 : 终值
```

```
    执行语句
```

```
end
```

```
for 变量1 = 初始值 : 步长 : 终值
```

```
    for 变量2 = 初始值 : 步长 : 终值
```

```
        执行语句
```

```
    end
```

```
end
```

若步长为1，可以省略。

- 不定次重复循环语句

`while`语句可完成不定次重复的循环，它与`for`语句不同，每次循环前要判别其条件，如果条件为真或非零值，则循环，否则结束循环。而条件是一表达式，其值必定会受到循环语句的影响。

- 在重复循环语句中可使用`break`语句退出循环。

格式：
`While` 条件
 执行语句
 `end`

- 例：

```
r=1;
while r<10
    r=r+1;
    if r>7
        break ;
    end
end
```

- 情况切换语句

switch语句可根据表达式的不同取值执行不同的语句，这相当于多条if语句的嵌套使用。

格式：switch 表达式

```
case 值1
    执行语句1
case 值2
    执行语句2
case 值3
    执行语句3
otherwise
    执行语句
end
```

- 例：变量var={-1,0,1}

```
switch var
case -1
    disp("var is -1")
case 0
    disp("var is 0")
case 1
    disp("var is 1")
end
```

五 图像存储与显示

- 图像存储
- 图像显示

- 图像存储

在Matlab中，图像是以矩阵形式存储的，对图像的操作也就是对矩阵的操作。

例：图像名用Image表示，则Image表示一个图像矩阵， i 代表矩阵的行， j 代表矩阵的列。

Image (i,j) 代表图像在点 (i,j) 的灰度值。

- 图像的显示

图像分为

- 有格式图像：如.bmp格式；.tif格式；...
 - 无格式图像：如.img（以二进制格式存储）
- 不同的格式显示方式不同。

1、有格式图像显示

- 对有格式图像，可用imread（）函数读入，用imshow（）函数显示。

```
例： I = imread('d:\image\x.bmp');  
或   I = imread ( 'd:\image\x', 'bmp' ) ;  
           路径      格式  
       figure(1);  
       imshow (I) ; %显示图像I
```

2、无格式图像显示（以二进制格式存储）

- 首先要用fopen（）函数打开某一路径下的文件，然后用fread（）函数读到一个变量里，该变量为矩阵变量。
- 例：fid=fopen（'d:\img\lena.img','r'）;%fid为文件句柄
data=（fread（fid,[256,256], 'uint8'））';
figure(1);
images(data,[255]); %图像为256级灰度
colormap(gray); %显示灰度图像
axis image %对图像加坐标。
- 若不能直接对data进行处理，可以进行转换后在处理；
转换语句： data=uint8(data);

3、同屏显示多个图像

- 可用subplot(m,n)将图形窗分为m*n个子窗口，然后取第一、第二...子窗口显示不同的图像，实现同屏显示多个图像。例如：

- figure(1);

%取2×2个子屏中的第一个子屏

```
subplot (2,2,1);
```

.....

%显示第一个图像

```
imshow(I1);
```

.....

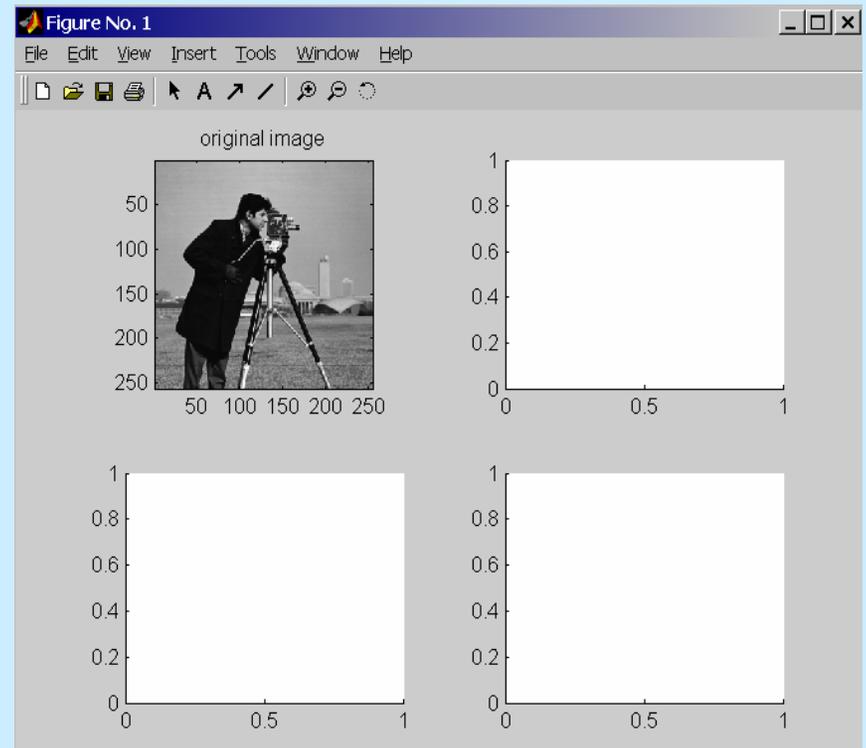
%取2×2个子屏中的第四个子屏

```
subplot(2,2,4);
```

.....

%显示第四个图像

```
imshow(I4);
```



六 数字图像处理中常用的matlab函数

- Size () 函数
- Zeros () 函数
- Fft2(), ifft2()函数
- Imhist() 函数
- Histeq() 函数
- Imrotate() 函数
- Imnoise() 函数
- Edge() 函数
- Title()函数
- Xlable(),Ylable()函数

- Size () 函数

获取图像矩阵大小。一般是应用于有格式图像，因无格式（二进制）图像的大小在读入时已知。

例：`I=imread('d:\img\radar','bmp');`% 读入图像

`[x,y]=size(I);` % 获取图像大小

得到x,y的值，该图像大小就是 $X \times Y$ 。

- Zeros () 函数

零矩阵函数。

例：I=zeros(100,100); %I为100×100的零矩阵，矩阵
%中元素全为零。

Imshow(I); %显示一个100×100的黑方块。

例如作业题1，生成一个外边黑中间一块是白的图像，可以先生成一个全黑的图像，然后在中间作一个双重循环，赋像素值为255或1。

I1=zeros(128,128); %生成一个128×128的全黑图像

for I=38:1:90

for j=58:1:70

I1 (i,j) =255; %或I1(i,j)=1;

end

end

imshow (I1) ; %I1即为所求图形。

- **fft2(), ifft2() 函数**

fft2() 函数为二维快速傅立叶变换函数；

ifft2() 函数为二维逆快速傅立叶变换函数。

对一幅图像进行傅立叶变换后，得到它的频谱。

例：

```
I2=fft2(I1); %对图像I1进行二维快速傅立叶变换
```

```
imshow(I2);%显示频谱图。
```

```
I3=ifft2(I2); %对图像I2进行二维逆快速傅立  
% 叶变换, 得到原图像
```

- **Imhist() 函数**

图像直方图函数。

例：imhist(I); %显示图像I的直方图；

- **Histeq() 函数**

直方图均衡化函数。

例：

```
I1=histeq(I); %对图像I进行直方图均衡化。
```

```
imshow(I1);%显示均衡化后的图像I1
```

- **Imrotate() 函数** : 旋转图像函数;

格式: $J = \text{imrotate}(I, \text{angle}, \text{method})$

I: 被旋转图像 J: 旋转后的图像

angle: 旋转角度

method: 可为'nearest'、'bilinear'、'bicubic'

例: `I=imread('ic.tif');` %读入图像ic.tif

`J=imrotate(I,45,'bilinear');` %对图像I旋转45度

`imshow(I);` %显示原图I

`figure,imshow(J);` %显示旋转后的图像J

- **Imnoise() 函数** : 给图像增加噪声。

格式: $J = \text{imnoise}(I, \text{'噪声类型'}, \text{参数});$

I: 待加噪声图像;

噪声类型: 高斯噪声、盐噪声等;

参数: 噪声密度 (0--1);

J: 加入噪声的图像。

例: `J=imnoise(I, 'salt&pepper', 0.02);` %给图像I增加盐噪声

- Edge() 函数

边缘检测函数。

```
J=edge(I,'检测算子'); %J是对图像I用某算子  
    %进行边缘检测后的边缘图;  
    %J是二值图像, 即黑、白二色。
```

例:

```
J=edge(I,'Roberts'); %用Roberts算子对图像I进行边缘检测  
imshow(J); %显示边缘图
```

- Title()函数

给图像加标题;

```
例: title('图像变换结果图');  
    %图像标题为“图像变换结果图”
```

- Xlable(),Ylable()函数

对图像的x轴、y轴加标注。

```
例: Xlable('时间t');%x轴代表'时间t'  
    Ylable('函数f(t)');% y轴代表函数f(t)
```

- 关于Matlab函数的具体应用，可以查Matlab的Help，Help中有详细的说明。